

## ANVÄNDARMANUAL

### KT200N och KT550N

**Viktigt:**

Förvara alltid koder på ett säkert ställe. Använd aldrig personliga data såsom födelsedata, telefonnummer etc. Förvara nyckeln på ett säkert ställe, dock inte i värdeförvaringsskåpet. Ta ur batterierna om värdeförvaringsskåpet inte skall vara i bruk under en längre tid.

Skåpet levereras i öppet läge och du kan välja att ställa in skåpet i **hotellversion** eller **privatversion** enligt nedan. Gör alltid all programmering med öppen dörr om du av någon anledning blir avbruten i programmeringen och kommer av dig.

**Låsa skåpet:****Hotellversion:**

(Här ger man boxen en ny kod vid varje ny användare.)

Stäng dörren och håll den (annars fjädrar den tillbaka). Slå in existerande kod eller ny kod (3-6 siffror) och tryck (#). Kolvarna går nu ut automatiskt.

**Programmera Hotell kod (Hotellversion):**

Håll dörren stängd och knappa in en kod 3-6 siffror och tryck (#).

**Privatversion:**

(Här ger man skåpet en kod som sedan alltid gäller tills man byter till ny kod).

Stäng dörren och håll den (annars fjädrar den tillbaka) och tryck (#). Kolvarna går nu ut automatiskt.

**Att öppna skåpet med Personlig kod (Privatversion):**

Slå din personliga kod och dörren öppnas automatiskt.

**Tänk på att:**

Om fel kod slås in visar displayen **ERROR**.

Knappas fel kod 4 ggr i rad spärras låset in i 3 min.

För att koden inte skall visas i displayen tryck (\*) innan koden knappas in.

**Programmera Personlig kod:**

För att ändra den personliga koden måste dörren och kolvarna vara i öppet läge och inställd på Privatversion.

Knappa in (\*\*) displayen visar **PROG** knappa in (68#) displayen **NEW**.

Knappa in den nya koden som kan bestå av 3-6 siffror och tryck sedan (#), displayen visar **AGAIN**, knappa in den nya koden en gång till och tryck (#), displayen visar **DONE** som indikerar att den nya koden är programmerad.

### **Byta mellan Privat- och Hotellversion:**

När kolvarna står i öppet läge slå \*\* och **PROG** visas i displayen vänta sedan tills **PROG** slocknar och slå sedan **99#**.

Om displayen visar **PERSON** står låset i Privat version

Om displayen visar **HOTEL** står låset i Hotell version

### **Öppna skåpet med Master kod:**

Knappa in masterkoden (**0-0-0-0-0**) som är förprogrammerad, och dörren öppnas automatiskt.

### **Programmera ny Master kod:**

För att ändra den personliga koden som dörren och kolvarna vara i öppet läge.

Tryck (**00**) 2 ggr och tryck sedan (#) displayen visar **OLD**, knappa in den förprogrammerade koden (**0-0-0-0-0**). Tryck sedan (#) displayen visar **NEW** knappa in den nya 6-siffriga koden. Tryck sedan (#), displayen visar **AGAIN**, knappa in den nya koden en gång till och tryck (#), displayen visar **DONE** som indikerar att den nya masterkoden är inprogrammerad.

**Ändra alltid masterkoden eftersom alla skåp levereras med samma masterkod.**

### **Felmeddelande:**

Om något blockerar kolvarna från att låsa ut visar displayen **ERROR2** och kolvarna går tillbaka. Om fel siffror slås kan de tas bort genom att slå (\*)

### **Att öppna skåpet med nödnyckel:**

Ta bort det runda locket i mitten av knappsatsen. Sätt in nyckeln och vrid den medurs. Om batterierna är funktionsdugliga visar displayen **nAnUAL**.

### **Batterier:**

För att testa batteristatus tryck (\*) displayen visar **BA-HI** om batterierna är bra och **BA-LO** om batterierna behöver bytas.

### **Byte av batterier:**

När batterierna börjar ta slut, Visar displayen **BA-LO** och batterierna behöver bytas ut.

Öppna dörren och ta bort locket över batterihållaren på dörrens insida och sätt in 4 st A A/1,5 V batterier (Alkaline).

### **Historik:**

Med hjälp av följande programmering kan man se de 100 senaste händelserna.

Kolvarna måste vara i öppet läge, tryck (\*\*) displayen visar **PROG**, knappa in (**060516#**) och följande visas:

Displayen börjar visa händelse nr. 1, för knappa fram händelser tryck (#) upprepande ggr.

**1:a** Antal händelser

**2:a** Öppning eller stängning

**O** visas om händelsen är öppning

**C** visas om händelsen är stängning

**3:e** Visar öppnings metod

**01** visar användarkod

**02** visar masterkod

**03** visar nyckel

	0	6	o alt c	0	1
1:a			2:a	3:e	

